



LOKALA REGLER FÖR VASATORPS GK 2026

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, handicapreglerna och amatörreglerna samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavla vid Reception och på hemsidan.

Därutöver gäller följande lokala regler **för allt spel** på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se R&A app Regler för golfspel, Committee Procedures Kap 8 eller Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Pliktområden (Regel 17)

Tournament Course: Det röda *pliktområdet* till vänster om hål 8 är oändligt.

Classic Course: De röda *pliktområdena* till vänster på hål 1, vid spel på hål 1 samt till höger om green (på "ön") på hål 12 är oändliga.

Park Course: Det röda *pliktområdet* till vänster om hål 9, vid spel på hål 9 är oändligt.

2. Onormala banförhållanden (Regel 16).

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.

2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*.

Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.

3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.

4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. MLR F-5 är tillämplig, modifierad på detta sätt: För en boll som ligger på spelfältet i ett område som klippts till fairwayhöjd eller lägre tillåts lättnad enligt R 16.1b om det *oflyttbara tillverkade föremålet* (t ex ett sprinklerlock) är (1) på spellinjen (2) på eller inom två klubbblängder från green (3) inom två klubbblängder från bollen på en del av spelfältet som klippts till fairwayhöjd eller lägre.

2. Robotgräsklippare som står i sin laddstation eller stannat/står stilla på banan betraktas som ett *oflyttbart tillverkat föremål* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt Regel 16.1

c) Integrerade föremål (Lättnad tillåts EJ)

Alla stenmurar på banan. Lösa stenar får ej avlägsnas

3. Begränsningar i att använda speciell utrustning

Förbjuden användning av motoriserad förflyttning. Under en *Tävlingsrond* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåts av *tävlingsledningen*. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel. **Undantag:** Deltagare registrerad i GIT eller med uppvisande av tillstånd från sin hemmaklubb eller från SGF får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

4. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

Sätt att avbryta och återuppta spelet. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer vid tävling att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.** Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda. Under en fastställd rond har spelarna, efter hål 9, rätt att avbryta spelet enligt Regel 5.7 och ta en paus på högst 5 minuter för att inta förfriskningar.

5. Scorekortsansvar

Regel 3.3b(2) har modifierats på detta sätt: Om en spelare vid en tävlingsrond lämnar in ett *scorekort* utan att hålresultaten har intygats antingen av spelaren, *markören* eller båda, får spelaren den **allmänna plikten (två slag)**. Plikten läggs på det sista hålet av spelarens *rond*.